

Jeu d'une demi-heure

Organisez un jeu de A à Z, vous avez à disposition les déguisements et le matériel de froissartage. L'idée étant de concevoir un jeu où tous les scouts peuvent participer, en coopération ou en compétition.

Le jeu durant que ½ heure, faites un truc simple où on ne passe pas 1000 ans à expliquer les règles !

Durée : ½ heure et quand :	Responsable :
Lancement du jeu : (Imaginaire, comment expliquer les règles et formation des équipes...)	
Déroulement : (Les règles du jeu)	
Fin : (Comment sait-on qui a gagné ? Comment on la félicite ? Il gagne quoi ?)	
Imaginaire :	Matériel :

